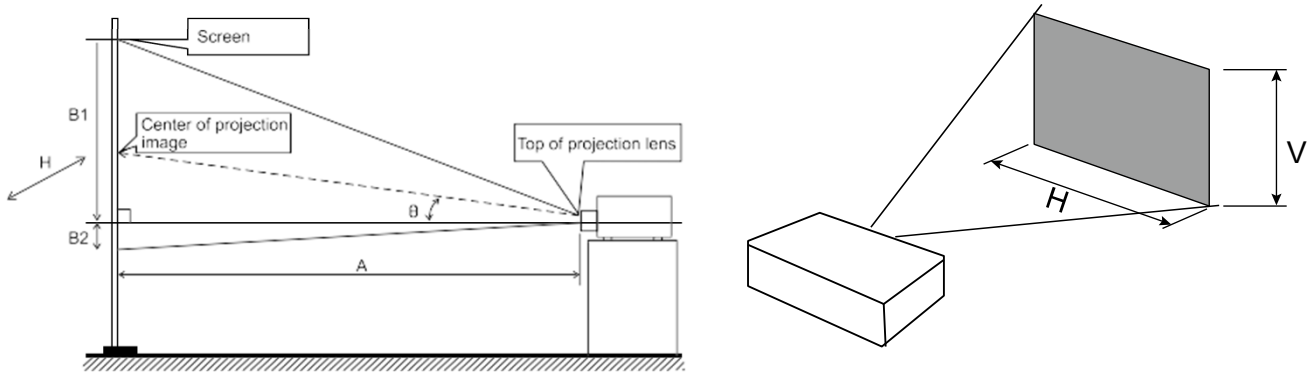


## 스크린 사이즈

- 실내 밝기에 따라 투사 효과에 영향을 받을 수 있습니다. 최적의 투사 효과를 얻기 위해 실내 조명을 조절하시기 바랍니다.
- 아래 수치는 근사치로 실제와 차이가 있을 수 있습니다.
- 프로젝터가 스크린에서 멀어질수록 투사화면이 커집니다.
- 아래의 표를 이용해 프로젝터와 스크린 사이의 거리를 최적의 위치에 두십시오.



16:10 Perspective				
Screen Size (inch)	Width(mm) (H)	Height(mm) (B1+B2)	Wide(mm)	Tele(mm)
50	1077	673	710	861
60	1292	808	863	1045
70	1508	942	1017	1229
80	1723	1077	1170	1414
90	1939	1212	1324	1598
100	2154	1346	1478	1783
150	3231	2019	2245	2705
200	4308	2692	3013	3627
250	5385	3366	3781	4549
300	6462	4039	4549	5472
350	7539	4712	5317	6394
400	8616	5385	6085	7316
450	9693	6058	6853	8238
500	10770	6731	7620	9161

16:10 Perspective				
Screen Size (inch)	Width(mm) (H)	Height(mm) (B1+B2)	Wide(mm)	Tele(mm)
50	1107	623	731	886
60	1328	747	889	1076
70	1550	872	1047	1265
80	1771	996	1205	1455
90	1992	1121	1362	1644
100	2214	1245	1520	1834
150	3321	1868	2309	2782
200	4428	2491	3099	3730
250	5535	3113	3888	4678
300	6641	3736	4677	5626
350	7748	4358	5466	6573
400	8855	4981	6255	7521
450	9962	5604	7045	8469
500	11069	6226	7834	9417

16:10 Perspective				
Screen Size (inch)	Width(mm) (H)	Height(mm) (B1+B2)	Wide(mm)	Tele(mm)
50	1016	762	811	982
60	1219	914	985	1191
70	1422	1067	1159	1400
80	1626	1219	1333	1609
90	1829	1372	1507	1818
100	2032	1524	1680	2026
150	3048	2286	2550	3070
200	4064	3048	3419	4114
250	5080	3810	4288	5158
300	6096	4572	5158	6202
350	7112	5334	6027	7246
400	8128	6096	6896	8290
450	9144	6858	7765	9334
500	10160	7620	8635	10379

투사거리 계산 공식

16:10	WIDE	Y	=	0.06512	X	+	3.784711
	TELE			0.05422			3.344578
16:9	WIDE	Y	=	0.06335	X	+	3.686643
	TELE			0.05275			3.253092
4:3	WIDE	Y	=	0.05752	X	+	3.342522
	TELE			0.04789			2.957038

Y: 스크린 사이즈 (단위: 인치) X: 투사거리 (단위: m)