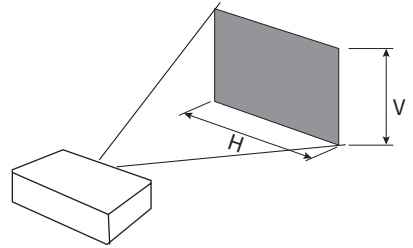
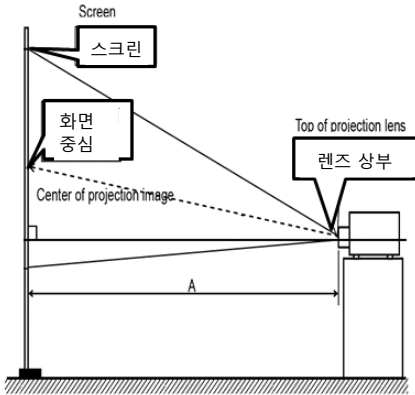


장비 연결

스크린 사이즈

- 스크린 설치 시, 프로젝터와 직각을 이루어야 합니다 .
- 실내 밝기에 따라 투사 효과에 영향을 받을 수 있습니다 . 최적의 투사 효과를 얻기 위해 실내 조명을 조절하시기 바랍니다 .
- 프로젝터가 스크린에서 멀어질수록 투사화면이 커집니다 .
- 아래의 표를 이용해 프로젝터와 스크린 사이의 거리를 최적의 위치에 두십시오 .

아래 수치는 근사치로 실제와 차이가 있을 수 있습니다 .



WUXGA

| 16:10 | | | | |
|-------------|----------|---------------|-------|--------|
| Screen Size | Width(H) | Height(B1+B2) | Wide | Tele |
| 30 | 0.646 | 0.404 | 0.765 | 1.258 |
| 40 | 0.862 | 0.538 | 1.031 | 1.689 |
| 60 | 1.292 | 0.808 | 1.564 | 2.550 |
| 70 | 1.508 | 0.942 | 1.831 | 2.981 |
| 80 | 1.723 | 1.077 | 2.098 | 3.411 |
| 90 | 1.939 | 1.212 | 2.364 | 3.842 |
| 100 | 2.154 | 1.346 | 2.631 | 4.273 |
| 120 | 2.585 | 1.615 | 3.164 | 5.134 |
| 150 | 3.231 | 2.019 | 3.964 | 6.426 |
| 200 | 4.308 | 2.692 | 5.297 | 8.579 |
| 250 | 5.385 | 3.365 | 6.631 | 10.732 |
| 300 | 6.462 | 4.039 | 7.964 | 12.885 |

| 16:9 Perspective | | | | |
|------------------|----------|---------------|-------|--------|
| Screen Size | Width(H) | Height(B1+B2) | Wide | Tele |
| 30 | 0.664 | 0.374 | 0.786 | 1.293 |
| 40 | 0.886 | 0.498 | 1.060 | 1.736 |
| 60 | 1.328 | 0.747 | 1.608 | 2.621 |
| 70 | 1.550 | 0.872 | 1.882 | 3.064 |
| 80 | 1.771 | 0.996 | 2.156 | 3.506 |
| 90 | 1.992 | 1.121 | 2.430 | 3.949 |
| 100 | 2.214 | 1.245 | 2.704 | 4.392 |
| 120 | 2.657 | 1.494 | 3.252 | 5.277 |
| 150 | 3.321 | 1.868 | 4.075 | 6.605 |
| 200 | 4.428 | 2.491 | 5.445 | 8.818 |
| 250 | 5.535 | 3.113 | 6.815 | 11.031 |
| 300 | 6.641 | 3.736 | 8.186 | 13.244 |

| 4:3 Perspective | | | | |
|-----------------|----------|---------------|-------|--------|
| Screen Size | Width(H) | Height(B1+B2) | Wide | Tele |
| 30 | 0.610 | 0.457 | 0.866 | 1.425 |
| 40 | 0.813 | 0.610 | 1.168 | 1.913 |
| 60 | 1.219 | 0.914 | 1.772 | 2.888 |
| 70 | 1.422 | 1.067 | 2.074 | 3.376 |
| 80 | 1.626 | 1.219 | 2.376 | 3.863 |
| 90 | 1.829 | 1.372 | 2.678 | 4.351 |
| 100 | 2.032 | 1.524 | 2.980 | 4.839 |
| 120 | 2.438 | 1.829 | 3.584 | 5.814 |
| 150 | 3.048 | 2.286 | 4.489 | 7.277 |
| 200 | 4.064 | 3.048 | 5.999 | 9.716 |
| 250 | 5.080 | 3.810 | 7.509 | 12.154 |
| 300 | 6.096 | 4.572 | 9.019 | 14.593 |

투사거리 계산 공식

| | | | | | | | |
|-------|------|---|---|--------|---|--|--------|
| 16:10 | WIDE | Y | = | 26.664 | X | | 35.398 |
| | TELE | | | 43.063 | | | 33.670 |
| 16:9 | WIDE | Y | = | 27.407 | X | | 36.384 |
| | TELE | | | 44.263 | | | 34.608 |
| 4:3 | WIDE | Y | = | 30.197 | X | | 40.088 |
| | TELE | | | 48.769 | | | 38.131 |

Y: 스크린사이즈 (단위: inch) X: 투사거리 (단위: m)